

影视动漫游戏制作领域的应用

系统功能

无论是移动、跳跃、等基本动作，还是舞蹈、翻滚、打斗、武术等复杂动作，均可使用Nokov光学三维动作捕捉系统进行动作捕捉。即使是脸部和手部等细节，也可使用Nokov使它栩栩如生。

- 建议同场捕捉人数：1-10人
- 应用范围：游戏CG、游戏动画、三维动画、影视特效、广告
- 可捕捉对象：人、道具或动物（如马、狗、猴、羊等）
- 捕捉输出数据格式：.trc、.trb、.htr



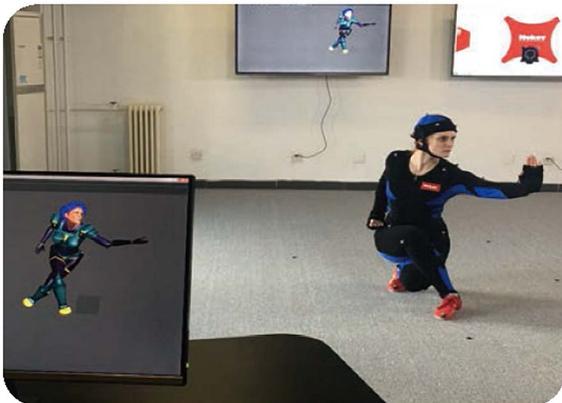
Nokov 光学三维动作捕捉系统

根据用户的具体需求提供不同的解决方案

- 根据分辨率、频率、精度要求选配相应型号的镜头
- 根据场地条件和测试环境选配相应镜头数量和搭建方案
- 根据二次开发要求，设置不同数据输出方案

实时数据角色绑定驱动

将虚拟角色与人物或动物绑定后，Nokov可实现角色与被捕捉物的同步运动，使用户能够实时观看捕捉效果，提高影片或动画的制作效率和质量。



动作数据修复精准快速

提供完整的动作捕捉系统和编辑软件。可对数据进行快速人工修复，包括删除、填补、平滑等处理，使人物或动物的动作更加逼真自然。



Nokov可接入软件



Unreal



Maya



MotionBuilder



3D MAX



Unity 3D



softimage XSI



CINEMA 4D

世界顶级的中国动作捕捉